

# BENOÎT FRANCK

www.benoit-franck.com



31 Rue Emile Regard, B3  
B-1180 Brussels  
Belgium



+32 478 26 15 72  
bptfranck@gmail.com

## REAL TIME 3D ARTIST



CG artist specialised in real time 3D assets. With a general knowledge in many areas like modelling, texturing, FX, rigging and animation, I am easily adaptable to any kind of challenges.



### WORK EXPERIENCE



Funcom Inc. USA  
Durham (NC)

Asset Artist 2013 - 2018  
Projects: The Secret World, Age of Conan, Anarchy Online



Funcom Games Canada Inc.  
Montréal (QC)

Asset Artist 2012 - 2013  
Project: The Secret World

Junior 3D artist 2011 - 2012  
Project: The Secret World

Freelance contracts 2010



Dreamwall  
Charleroi (B)  
3D Architecture Modeller

Nov 2010

3D operator

March 2010

3D operator

Nov 2009

Project: Ici Blabla

Intern 3D operator Jan-Mar 2009  
projects: Formula 1, Ici Blabla, cinematic sequences for  
Question à la Une.

### TECHNICAL SKILLS

3D Studio Max, Blender, Zbrush,  
Xnormal, Substance Painter,  
Photoshop, Substance Designer,  
UE4, Unity5

Illustrator, AfterEffect, InDesign,  
HTML5, CSS3, Javascript, Vue.JS,  
Wordpress



### EDUCATION

2018-2019, Cepegra Bruxelles  
- Front-end Developer

2018 (3 mois), Cepegra Gosselies  
- Digital Printing

2010 (3 mois), Bruxelles Formation  
- AutoCAD 2010

2005-2009, Albert Jacquard Namur  
- Bachelor in CGI

2003-2005, Université Libre de  
Bruxelles  
- History of Philosophy

2002-2003, Chichester College (UK)  
- Certificate in Advanced English

Juin 2002, ARBA Braine l'Alleud  
- High School option Latin-Greek



### LANGUAGES

French Mother Language (C2)  
English In depth knowledge (C2)  
Dutch Good understanding (B2)

### HOBBIES

Science-Fiction, drawing, cinema, sculpture, origami,  
comics, graphic novels, video games, swimming, squash,  
badminton, skiing...

### INFORMATIONS PERSONNELLES

Date of birth: January 24 1984  
Belgian  
European Driving License (2004)

# BENOÎT FRANCK

www.benoit-franck.com



31 Rue Émile Regard, B3  
B-1180 Bruxelles  
Belgique



+32 478 26 15 72  
bptfranck@gmail.com

## ARTISTE 3D TEMPS RÉEL



Artiste 3D spécialisé dans le temps réel. Muni d'une connaissance générale dans de nombreux domaines comme la modélisation, texturing, FX, rigging et animation, je m'adapte très facilement à tous les challenges.



### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES



Funcom Inc. USA  
Durham (NC)

Asset Artist

2013 - 2018

Projets : The Secret World, Age of Conan, Anarchy Online



Funcom Games Canada Inc.  
Montréal (QC)

Asset Artist

2012 - 2013

Projet : The Secret World

Artiste 3D Junior

2011 - 2012

Project : The Secret World

Contrats Indépendants

2010



Dreamwall  
Charleroi (B)

Modeleur Architecture 3D

Nov 2010

Artiste 3D

Mars 2010

Artiste 3D

Nov 2009

Projet : Ici Blabla

Artiste 3d Stagiaire

Jan-Mar 2009

projets : Grand prix Formule 1, Ici Blabla, séquences animation Question à la Une.

### COMPÉTENCES TECHNIQUES

3D Studio Max, Blender, Zbrush, Xnormal, Substance Painter, Photoshop, Substance Designer, UE4, Unity5

Illustrator, AfterEffect, InDesign, HTML5, CSS3, Javascript, Vue.JS, Wordpress



### FORMATION

2018-2019, Cepegra Bruxelles  
- Front-end Developer

2018 (3 mois), Cepegra Gosselies  
Digital Printing

2010 (3 mois), Bruxelles Formation  
- AutoCAD 2010

2005-2009, Albert Jacquard Namur  
- Bachelier en Infographie

2003-2005, Université Libre de Bruxelles  
- Cours suivis en Philosophie

2002-2003, Chichester College (UK)  
- Certificate in Advanced English

Juin 2002, ARBA Braine l'Alleud  
- CESS général Latin-Grec



### LANGUES

Français

Langue maternelle (C2)

Anglais

bilingue (C2)

Néerlandais

bonne compréhension (B2)

### CENTRES D'INTÉRÊT

Science-Fiction, dessin, sculpture, cinéma, jeux vidéo, bande dessinée, Origami, LEGO, ski, badminton, squash, natation...

### INFORMATIONS PERSONNELLES

Date de naissance : 24 Janvier 1984

Nationalité belge

Permis B européen (2004)