

Benoit FRANCK

3D Artist

www.benoit-franck.com

31 Rue Emile Regard
Boite 3
B-1180 Uccle
Belgium

+32 478 26 15 72
bptfranck@gmail.com

CG artist specialised in real time 3D assets. With a general knowledge in many areas like modelling, texturing, FX, rigging and animation, I am easily adaptable to any kind of challenges.

Technical Skills

3D Studio Max, Blender, Zbrush, Xnormal, Substance Painter
Photoshop, Substance Designer, Illustrator, AfterEffect
InDesign, HTML, CSS, Dreamweaver
OpenOffice, MSOffice

Professional Experience



[Funcom Inc. USA](#)
Durham NC

Asset Artist

2013 - 2018

Project : The Secret World, Age of Conan, Anarchy Online

- creating props, clothing items, animated objects
- tech review of assets
- technical implementation in the game database



[Funcom Games Canada Inc.](#)
Montreal

Asset Artist

2012 - 2013

Project : The Secret World

- creating props
- basic tech review of assets
- basic technical implementation

Junior 3D Artist

2011 - 2012

Project : The Secret World

- creating props

Freelance contracts

2010



[Digital Graphics - Animation Studio](#)
Belgium

3D Architecture Modeller

Nov 2010

- modelling and texturing of buildings for architecture previsualisation.

3D operator

March 2010

- modelling of food pyramid for real time 3D web application

3D operator

Nov 2009

- modelling, texturing, rigging and animation of virtual puppet for a children TV show

Intern 3D operator

Jan-Mar 2009

- modelling and texturing of F1 circuits for TV presentation of 2009 World Grand Prix
- modelling and texturing of virtual sets for TV show
- modelling and texturing of assets for cinematic sequences.

Education

2018 (2 months)	Digital Printing Operator	Cepegra	Gosselies (B)
2010 (3 months)	AutoCAD 2010	Bruxelles Formation	Brussels (B)
2005-2009	Bachelor in CGI	Haute Ecole Albert Jacquard	Namur (B)
2003-2005	History of Philosophy	Free University of Brussels	Brussels (B)
2002-2003	Certificate in Advanced English	Chichester College	Chichester (UK)
Jun 2002	High School in Latin-Greek	Athénée Royal Riva Bella	Braine l'Alleud (B)

Languages

French	Mother Language (C2)
English	In depth knowledge (C2)
Dutch	Good understanding (B2)

Personal Information

Date of Birth : January 24 1984
Belgian
Driving License (2004)

Hobbies Science-Fiction, drawing, cinema, sculpture, comics, graphic novels, video games, swimming, badminton, squash, skiing,

references upon request

www.benoit-franck.com

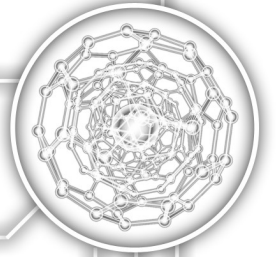
Benoit FRANCK

Artiste 3D

www.benoit-franck.com

31 Rue Emile Regard
Boite 3
B-1180 Uccle
Belgique

+32 478 26 15 72
bptfranck@gmail.com



Artiste 3D spécialisé dans le temps réel. Muni d'une connaissance générale dans de nombreux domaines comme la modélisation, texturing, FX, rigging et animation, je m'adapte très facilement à tous les challenges.

Compétences Techniques

3D Studio Max, Blender, Zbrush, Xnormal, Substance Painter
Photoshop, Substance Designer, Illustrator, AfterEffect
InDesign, HTML, CSS, Dreamweaver
OpenOffice, MSOffice

Expérience Professionnelle



FUNCOM

[Funcom Inc. USA](#)
Durham NC

Asset Artist

2013 - 2018

Projet : The Secret World, Age of Conan, Anarchy Online
• création de props, vêtements, objets animés
• révision technique de ressources avant intégration.
• implémentation technique dans la base de donnée.



FUNCOM

[Funcom Games Canada Inc.](#)
Montréal

Asset Artist

2012 - 2013

Projet : The Secret World
• création de props
• révision technique de ressources avant intégration.
• implémentation technique dans la base de données.

Artiste 3D Junior

2011 - 2012

Project : The Secret World
• création de props

Contrats Indépendants

2010

Modeleur Architecture 3D

Nov 2010

- modélisation et texture de bâtiments pour prévisualisation de projet d'architecture

Opérateur 3D

Mars 2010

- modélisation et texture d'une pyramide alimentaire 3D temps réel pour projet web

Opérateur 3D

Nov 2009

- modelisation, texture, rigging et animation d'une marionnette virtuelle pour programme TV

Opérateur 3d Stagiaire

Jan-Mar 2009

- modélisation et texture de circuits de F1 pour présentation du Grand Prix 2009
- modélisation et texture de studios virtuels pour programme TV
- modélisation et texture d'objets pour séquences cinématiques

Formation

2018 (2 mois)

Opérateur Impression Digitale

Cepegra

Gosselies (B)

2010 (3 mois)

AutoCAD 2010

Bruxelles Formation

Bruxelles (B)

2005-2009

Bachelier en Infographie

Haute Ecole Albert Jacquard

Namur (B)

2003-2005

Cours suivis en Philosophie

Université Libre de Bruxelles

Bruxelles (B)

2002-2003

Certificate in Advanced English

Chichester College

Chichester (UK)

Juin 2002

CESS général Latin-Grec

Athénée Royal Riva Bella

Braine l'Alleud (B)

Langues

Français

Langue maternelle (C2)

Anglais

connaissances approfondies orales et écrites (C2)

Néerlandais

bonne compréhension lecture et audition (B2)

Informations personnelles

Date de Naissance : 24 Janvier 1984

Belge

Permis de conduire B européen (2004)

Centres d'intérêt

Science-Fiction, dessin, sculpture, cinéma, bande dessinée, jeux vidéo, Origami, ski, badminton, squash, natation, vélo...

Références disponibles sur demande

www.benoit-franck.com