



15 Avenue des Muguets
1341 Céroux-Mousty
Belgium



+32 472 26 15 72
bptfranck@gmail.com

REAL TIME 3D ARTIST



CG artist specialised in real time 3D assets. With a general knowledge in many areas like modelling, texturing, FX, rigging and animation, I am easily adaptable to any kind of challenges.

WORK EXPERIENCE



OUATI

Brussels (B)
Lead 3D Artist

2019 -



Funcom Inc. USA

Durham (NC)

Asset Artist

2013 - 2018

Projects: The Secret World, Age of Conan, Anarchy Online



Funcom Games Canada Inc.

Montréal (QC)

Asset Artist

2012 - 2013

Project: The Secret World

Junior 3D artist

2011 - 2012

Project: The Secret World

Freelance contracts

2010



Dreamwall

Charleroi (B)

3D Architecture Modeller

Nov 2010

3D operator

March 2010

3D operator

Nov 2009

Project: Ici Blabla

Intern 3D operator

Jan-Mar 2009

projects: Formula 1, Ici Blabla,



LANGUAGES

French

Mother Language (C2)

English

In depth knowledge (C2)

Dutch

Good understanding (B2)

TECHNICAL SKILLS

3D Studio Max, Blender, Zbrush,
Xnormal, Substance Painter,
Photoshop, Substance Designer, UE4,
Unity5

Illustrator, AfterEffect, InDesign,
HTML5, CSS3, Javascript, Vue.JS,
Wordpress



EDUCATION

2018-2019, Cepegra Bruxelles
- Front-end Developer

2018 (3 mois), Cepegra Gosselies
- Digital Printing

2010 (3 mois), Bruxelles Formation
- AutoCAD 2010

2005-2009, Albert Jacquard Namur
- Bachelor in CGI

2003-2005, Université Libre de Bruxelles
- History of Philosophy

2002-2003, Chichester College (UK)
- Certificate in Advanced English

Juin 2002, ARBA Braine l'Alleud
- High School option Latin-Greek

HOBBIES

Science-Fiction, drawing, cinema, sculpture, origami,
LEGO, comics, graphic novels, video games, swimming,
squash, badminton, skiing...

PERSONAL INFORMATION

Date of birth: January 24 1984
Belgian
European Driving License (2004)



15 Avenue des Muguets
1341 Céroux-Mousty
Belgique



+32 472 26 15 72
bptfranck@gmail.com

ARTISTE 3D TEMPS RÉEL



Artiste 3D spécialisé dans le temps réel. Muni d'une connaissance générale dans de nombreux domaines comme la modélisation, texturing, FX, rigging et animation, je m'adapte très facilement à tous les challenges.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES



OUATI
Bruxelles (B)
Lead 3D Artist

2019 -



Funcom Inc. USA
Durham (NC)
Asset Artist

2013 - 2018

Projets : The Secret World, Age of Conan, Anarchy Online



Funcom Games Canada Inc.
Montréal (QC)
Asset Artist

2012 - 2013

Projet : The Secret World

Artiste 3D Junior
Projet : The Secret World

2011 - 2012

Contrats Indépendants
2010



Dreamwall
Charleroi (B)
Modeleur Architecture 3D
Artiste 3D
Artiste 3D

Nov 2010
Mars 2010
Nov 2009

Projet : Ici Blabla

Artiste 3d Stagiaire

Jan-Mar 2009

projets : Grand prix Formule 1, Ici Blabla.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

3D Studio Max, Blender, Zbrush,
Xnormal, Substance Painter,
Photoshop, Substance Designer, UE4,
Unity5

Illustrator, AfterEffect, InDesign,
HTML5, CSS3, Javascript, VueJS,
Wordpress



FORMATION

2018-2019, Cepegra Bruxelles
- Développeur Front-end Web

2018 (3 mois), Cepegra Gosselies
- Digital Printing

2010 (3 mois), Bruxelles Formation
- AutoCAD 2010

2005-2009, Albert Jacquard Namur
- Bachelier en Infographie

2003-2005, Université Libre de Bruxelles
- Cours suivis en Philosophie

2002-2003, Chichester College (UK)
- Certificate in Advanced English

Juin 2002, ARBA Braine l'Alleud
- CESS général Latin-Grec



LANGUES

Français Langue maternelle (C2)
Anglais bilingue (C2)
Néerlandais bonne compréhension (B2)

CENTRES D'INTÉRÊT

Science-Fiction, dessin, sculpture, cinéma, jeux vidéo,
bande dessinée, Origami, LEGO, ski, badminton, squash,
natation...

INFORMATIONS PERSONNELLES

Date de naissance : 24 Janvier 1984
Nationalité belge
Permis B européen (2004)